



TP1. Color e imagen

Trabajo individual

Fecha de entrega: 29 de abril

¿Qué nos proponemos?

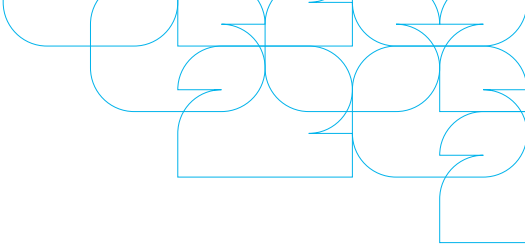
Que comprendan los conceptos involucrados en el uso y tratamiento del color en el entorno digital, y las variables que intervienen en la generación y transformación de imágenes vectoriales.

Características del trabajo

1. Análisis y rediseño de marca existente

Se trabajará con el logo o escudo de la federación de fútbol asignada a cada integrante de las Agencias. Deberán:

- Analizar la marca actual (forma, color, simbología, tipografía).
- Definir un criterio de intervención.
- Desarrollar una propuesta que puede:
 - Mantener la marca (optimización técnica)
 - Estilizarla
 - Rediseñarla parcialmente
 - Rediseñarla completamente



Se deberá contemplar:

- Modos de color
- Tamaños y escalabilidad
- Posibilidades de reproducción en distintos soportes

2. Generar digitalmente el original de la marca

El diseño deberá estar realizado en formato vectorial.

La marca deberá quedar encuadrada en un área de 6 x 6 cm.

3. Preparación de versiones

Preparar el diseño de la marca en las siguientes versiones (para su uso en los sucesivos trabajos)

- Versión con tintas especiales Pantone para papeles estucados
- Versión con tintas especiales Pantone para papeles no estucados
- Versión en CMYK
- Versión en escala de grises
- Versión en blanco y negro
- Versión en RGB / Hexadecimal

4. Entrega

Material a entregar en 3 archivos PDF con posibilidad de edición:

- Marca gráfica en sus versiones para impresión.
- Marca gráfica en sus versiones para pantalla.
- Justificación breve. Texto explicativo donde se detallen los criterios de intervención: qué elementos de la marca original se mantuvieron o modificaron, por qué se tomaron esas decisiones y qué problemas se buscó resolver con la propuesta.

La entrega debe presentarse de manera completa y ordenada. Se evaluarán:

- Criterios de intervención sobre la marca original
- Coherencia conceptual del rediseño
- Resolución técnica
- Prolijidad
- Nomenclatura de archivos
- Proceso de trabajo