



REGLAMENTO GENERAL MUNDIAL TECNO2A – AGENCIAS DE DISEÑO Ciclo lectivo 2026

1. Marco general

El Mundial Tecno2A constituye un dispositivo pedagógico de simulación profesional en el cual cada comisión de la asignatura se organiza como una agencia de diseño encargada de la producción de piezas gráficas de comunicación y promoción para las federaciones participantes de la Copa Mundial FIFA 2026.

2. Organización de las agencias

Cada agencia estará integrada por estudiantes de la asignatura y coordinada por un Director (docente).

Las agencias funcionarán como estudios de diseño responsables de resolver encargos proyectuales vinculados al evento deportivo.

3. Asignación de federaciones

Cada agencia recibirá una cantidad determinada de federaciones para desarrollar sus proyectos.

La distribución interna de los comitentes será definida por el Director de cada agencia.

4. Desarrollo de proyectos

Los proyectos deberán integrar criterios conceptuales, tecnológicos y productivos propios del campo profesional del diseño y la comunicación visual.

Entre los trabajos a desarrollar se incluyen:

- Construcción del escudo de la federación asignada
- Producción de piezas gráficas de comunicación, promoción y merchandising
- Desarrollo de piezas editoriales
- Resolución de propuestas de packaging



5. Documentación del proceso

Cada agencia deberá mantener un “Cuaderno de Registro” o “Memorias de la Agencia” donde se consignarán:

- Decisiones de diseño
- Problemas técnicos encontrados
- Estrategias utilizadas
- Soluciones desarrolladas
- Reflexiones sobre el proceso de trabajo

6. Evaluación

Las propuestas serán evaluadas por el equipo docente considerando:

- Calidad conceptual del diseño
- Coherencia del sistema visual
- Pertinencia tecnológica de las soluciones
- Planificación productiva
- Participación y compromiso durante el proceso

7. Instancia competitiva

En determinadas etapas del programa se desarrollarán instancias competitivas entre agencias.

Las agencias que obtengan las mejores evaluaciones recibirán los siguientes reconocimientos simbólicos:

Primer puesto: Medalla de oro y réplica de la Copa del Mundial

Segundo puesto: Medalla de plata

Tercer puesto: Medalla de bronce

8. Final del Mundial Tecno2A

Al finalizar el ciclo lectivo se realizará una instancia de exposición final donde las agencias presentarán públicamente sus proyectos y procesos de desarrollo.

9. Espíritu del programa

El Mundial Tecno2A tiene como objetivo promover una experiencia formativa que articule creatividad, conocimiento tecnológico, trabajo colaborativo y reflexión crítica sobre la práctica profesional del diseño.